משחק קלפים

כלי משחק:

חפישת קלפים (52 קלפים)

4 שחנים

מהלך המשחק:

בתחילת המשחק מערבבים את החפיסה באופן רנדומלי.

מחלקים את הקלפים לארבעת השחקנים (חלוקה של 'קלף – קלף').

דרישה- כל שחקן צריך להחזיק את הקלפים בצורה ממויינת.

מחשחקים בכיוון השעון.

השחקן הראשון שם קלף רנדומלי.

השחקן השני צריך לכסות את הקלף בקלף אחר מאותה צורה, אבל יותר גבוה.

לדוגמא: שחקן א' שם קלף תלתן 7, שחקן ב' חייב לשים קלף תלתן גבוה מ-7. במידה ולשחקן ב' יש קלף כזה, שני הקלפים יוצאים מהמשחק, שחקן א ושחקן ב' נשארים עם 12 קלפים ושחקן ב' משחק באותה צורה כלפי שחקן ג'.

אם לשחקן ב' אין קלף מתאים, הוא ייקח את שני הקלפים (שחקן א' ישאר עם 12 קלפים, שחקן א' ישאר עם 14 קלפים) ויפסיד תור. בשלב הבא שחקן ג' ישחק מול שחקן ד' וכן הלאה.

מי מנצח?

השחקן הראשון שנשאר ללא קלפים ביד.

חשוב: יכול להיות מצב שבו יש שני שחקנים מנצחים. אם שחקן א' שם קלף מול שחקן ב', שחקן ב' יכול לכסות את הקלף גם אם הקלפים של שחקן א נגמרו.

דרישות ומגבלות נוספות:

כיוון שיכול להיות מצב שהמשחק נמשך לנצח, צריך להוסיף אפשרות להגביל את המשחק למספר סיבובים. סיבוב הוא מהלך משחק שבו שיחקו כל ארבעת השחקנים. אחרי מספר הסיבובים שנבחרו, המנצח הוא זה שיש לו ביד הכי פחות קלפים. כמה מנצחים יכולים להיות במצב כזה?

ארבעה!

פיצ'ר נוסף- צריכה להיות האפשרות להפסיק את המשחק אחרי כל סיבוב ולראות את הקלפים שאצל כל השחקנים. כמו כן, צריכה להיות את האפשרות לבטל את הפיצ'ר וכך המשחק ירוץ עד הסוף (או עד שיש מנצח או כמספר הסיבובים שהוגדר).

האפליקציה צריכה להיות בצורה כזו שתוכל לשמש בסיס למשחקי קלפים אחרים. כלומר, גם אם אנחנו בוחרים לא להשתמש בהורשה, כל המחלקות צריכות להיות ניתנות להורשה.